

Pencipta

Dr. Ratna Candra Sari, S.E., M.Si., CA., CFP., IFP.

Dr. Phil. Nurhening Yuniarti. S.Pd., M.T.

Mimin Nur Aisyah. S.E., M.Sc., Ak.

Arin Pranesti. S.Pd., M.Sc.

Prof. Setyabudi Indartono. MM., Ph.D.

Novita Nurbaiti. S.Pd.

Astri Mardanik

Astri Rita Isnaeni. S.Pd.

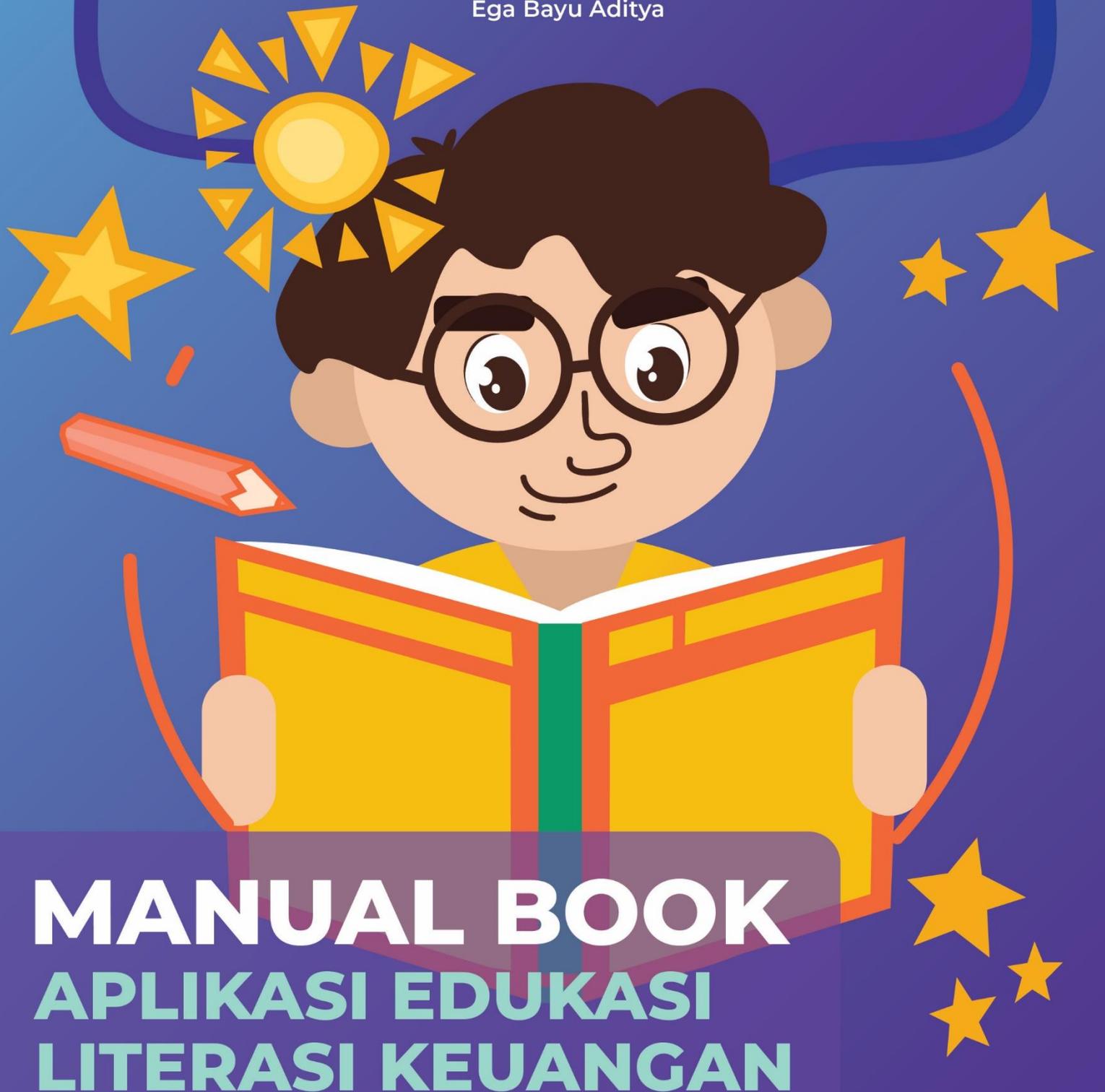
Fajar Indra Prasetyo. S.Pd.

Nala Rusydal Khakim

Muhammad Ihsan Setyawan

Kharisma Saski Larasati

Ega Bayu Aditya



MANUAL BOOK APLIKASI EDUKASI LITERASI KEUANGAN

Panduan Penggunaan

Tahapan ini berisikan serangkaian panduan untuk mengawali *user* dalam menggunakan aplikasi Aplikasi Edukasi Literasi Keuangan.

Intro

1. Pastikan akses internet terhubung dengan baik pada perangkat *smartphone*, dengan cara memeriksa status koneksi pada perangkat yang digunakan.
2. Buka *play store* dan mencari Aplikasi Edukasi Literasi Keuangan dari Litera Cendekia atau dengan mengaksesnya melalui link

<https://play.google.com/store/apps/details?id=apps.teknoreka.literaci>

Login atau Register

- Login

1. Pengguna yang telah mempunyai akun dapat langsung melakukan *login* untuk menggunakan aplikasi dengan cara memasukkan *username* dan *password* pada kolom yang telah disediakan.
2. Apabila pengguna lupa *password* maka dapat klik lupa kata sandi pada halaman *login* dan mengikuti sesuai dengan arahan pada aplikasi dengan melakukan reset kata sandi melalui email yang telah didaftarkan



Gambar 1. Tampilan halaman *login*

- **Register**

1. Bagi pengguna yang belum mempunyai akun, pada halaman *login* dapat klik Daftar Sekarang pada halaman *login*
2. Pengguna dapat mengisi beberapa data mengenai Nama, Alamat Email, Kata Sandi, dan Konfirmasi Kata Sandi
3. Setelah pengguna mengisi data, maka dapat langsung klik Daftar dan dilanjutkan *login* di halaman *login*

8:36 90%

Literaci.id

Nama

Novita Nurbaiti

Alamat Email

novitanurbaiti@gmail.com

Kata Sandi

.....

Konfirmasi Kata Sandi

.....

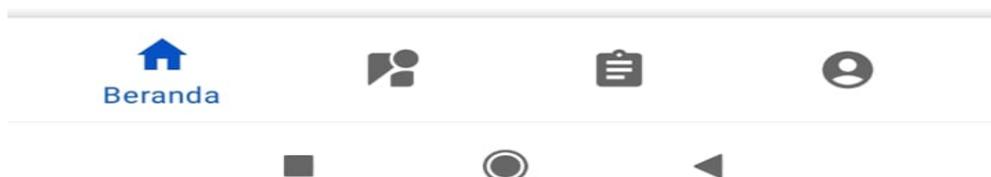
Daftar

Atau

Sudah punya akun? [Login sekarang](#)

Gambar 2. Tampilan halaman *register*

Menu

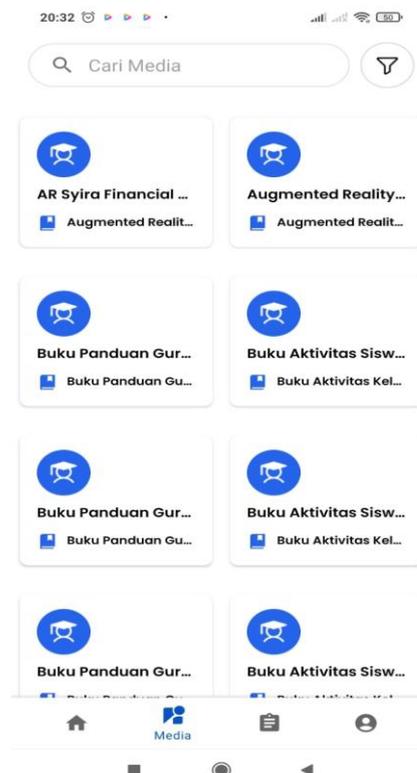


Gambar 3. Menu pada Aplikasi Edukasi Literasi Keuangan

1. **Beranda**, merupakan tampilan awal ketika pengguna berhasil masuk pada aplikasi. Pada bagian beranda terdapat tampilan beberapa media yang bisa diakses oleh pengguna.
2. **Media**, merupakan media-media yang dapat diakses oleh pengguna untuk pembelajaran literasi keuangan. Media yang dapat diakses oleh pengguna meliputi Buku Panduan Guru, Buku Aktivitas Kelas, Augmented Reality (AR), Virtual Reality (VR), Aplikasi Android, Video, E-Book.
3. **Kegiatan**, merupakan menu untuk pendaftaran kegiatan yang dapat diikuti oleh pengguna. Pada menu ini terdapat fitur pencarian kegiatan yang dapat diikuti serta terdapat *list* kegiatan yang dapat diikuti, daftar kegiatan yang diikuti (telah mendaftar dan belum terlaksana), serta daftar kegiatan yang telah selesai diikuti.
4. **Profil**, merupakan menu yang berisi mengenai profil pengguna dan pada menu ini pengguna dapat melakukan ubah kata sandi, memberikan nilai dan ulasan pada aplikasi, serta bantuan apabila pengguna memiliki permasalahan dalam mengoperasikan aplikasi.

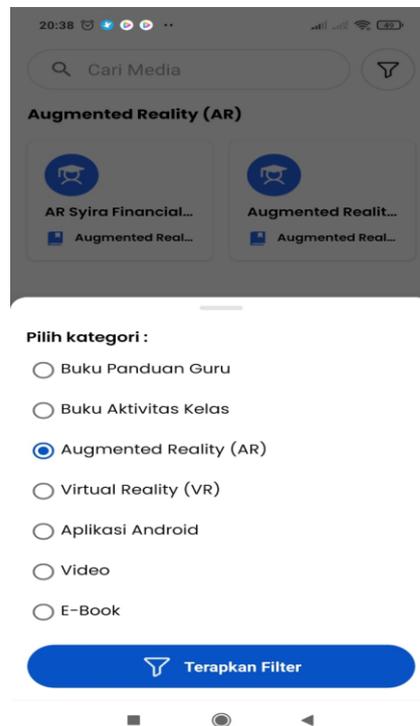
Media

1. Pengguna dapat mengakses materi pembelajaran mengenai literasi keuangan pada menu media.



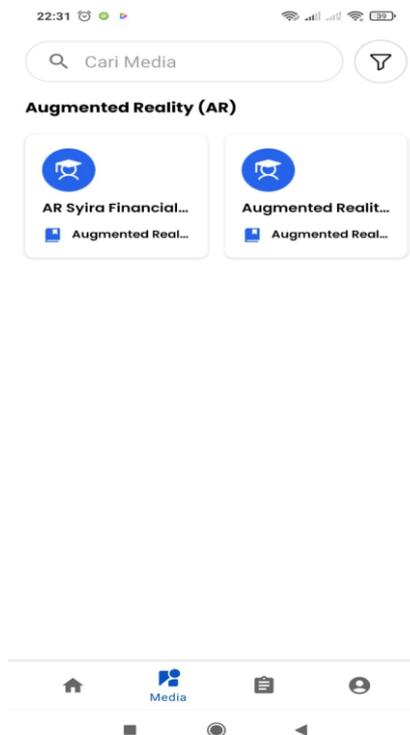
Gambar 4. Tampilan menu media

2. Pengguna yang akan mengakses media dapat melakukan filter untuk memilih kategori media yang akan dipilih. Setelah memilih, pengguna dapat mengklik Terapkan Filter.



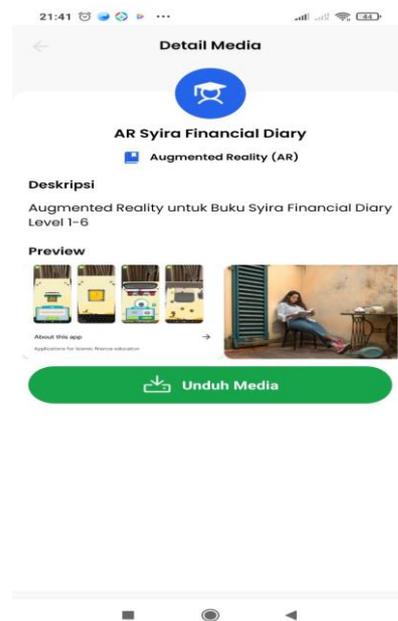
Gambar 5. Tampilan filter pada pemilihan kategori media

3. Pada menu media akan ditampilkan media sesuai dengan kategori yang dipilih pada filter. Pengguna dapat memilih media yang akan diakses pada menu pilihan media tersebut.



Gambar 6. Tampilan menu media setelah dilakukan filter kategori

4. Setelah pengguna memilih media yang akan diakses, maka terdapat tampilan deskripsi media dan pengguna dapat mengakses media dengan klik Unduh Media.



Gambar 7. Deskripsi media pembelajaran literasi keuangan

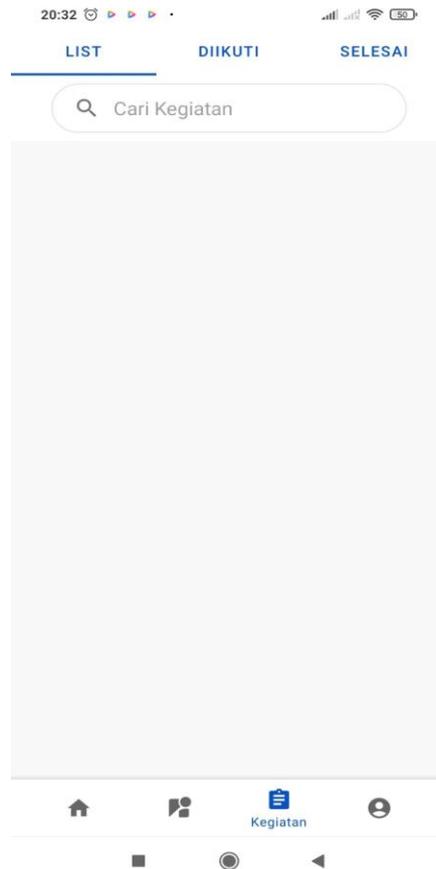
5. Pengguna akan diarahkan pada link tempat penyimpanan media. Apabila media yang dipilih oleh pengguna berbentuk file, maka akan diarahkan pada google drive sedangkan apabila pengguna memilih media yang berbentuk aplikasi, maka pengguna akan diarahkan pada *play store*.



Gambar 8. Tampilan *play store* media yang dipilih oleh pengguna

Kegiatan

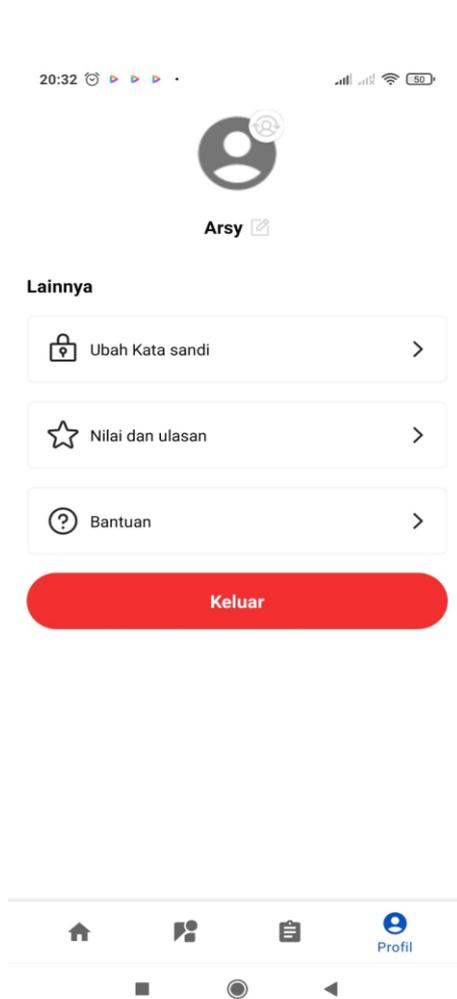
Pada menu kegiatan pengguna dapat memilih kegiatan yang dapat diikuti. Pada deskripsi kegiatan tersebut terdapat penjelasan mengenai penjelasan singkat kegiatan, tempat dan waktu kegiatan, serta teknis pelaksanaan kegiatan. Selain itu, pengguna dapat mengunduh sertifikat kegiatan yang telah diikuti melalui aplikasi serta dapat melakukan penilaian terhadap kegiatan yang telah diikuti oleh pengguna.



Gambar 9. Tampilan menu kegiatan

Profil

1. Pada menu profil, pengguna dapat melakukan perubahan data mengenai foto profil serta nama pengguna.
2. Apabila pengguna memiliki keinginan untuk mengubah kata sandi, maka dapat klik Ubah Kata Sandi pada menu profil.
3. Pada menu profil terdapat menu Nilai dan Ulasan dari pengguna mengenai aplikasi serta menu Bantuan untuk pengguna yang mengalami kendala dalam mengoperasikan aplikasi
4. Apabila pengguna akan keluar dari aplikasi, maka dapat klik tombol Keluar pada menu profil.



Gambar 10. Tampilan menu profil